



### C2-Junioren Saison 2014/2015

JFV FUN II C2-Junioren Kreisliga Niederlausitz Staffel Nord

### VfB Cottbus 4 : 0 C2-Junioren am: 27.09.14

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Nakoinz Philipp	Torwart				70			0.0
4	Haranczyk Oskar					70			0.0
5	Appelt Franz					14			0.0
7	Lehmann Marcel					70			0.0
8	Wünschmann Melvin					70			0.0
9	Bremer Eric					70			0.0
10	Schelske Dennis			1 (16)		70			0.0
11	Kapahle Max					70			0.0
12	Fahrenz Andreas					70			0.0
14	Kauhs Leonard					24			0.0
15	Cetinkaya Leon					70			0.0
3	Geppert Marc					56			0.0
13	Passeck Kay					46			0.0

Gelbe Karte: Schelske Dennis in der 16min (Foulspiel),

#### Spielbericht

Nach dem Heimspielkrimi der Vorwoche wollten wir auch beim ungeschlagenen Tabellenführer eine gute Leistung abliefern. Da einige Spieler nicht zur Verfügung standen, wurde mit auf einigen Positionen veränderter Startaufstellung begonnen. Ziel war es, in der Defensive sicher zu agieren und auf Konter unsererseits zu lauern. Nach einigen Minuten war uns allen klar, das wird heute eine sehr schwere Partie. Es rollte ein Angriff nach dem anderen auf unser Tor, doch Philipp zeigte mehrere Male seine Klasse. Der Gastgeber benötigte schon einen Strafstoß um mit 1:0 in die Halbzeitpause zu gehen. Im zweiten Spielabschnitt gelang uns es auch nicht für ein wenig Entlastung zu sorgen, es fehlten die Anspieloptionen. Der Gegner scheiterte mehrmals in aussichtsreicher Position entweder an den eigenen Nerven oder an einem zur Höchstform auflaufenden Philipp im Tor. Die letzten zehn Minuten waren angebrochen und wir verstärkten die Offensive. Es fehlten heute einfach die Möglichkeiten nach vorn. Das wir dann noch drei Mal zum 4:0 Endstand ausgekontert wurden und wir einen uns zugesprochenen Strafstoß vergaben, ist schade, ändert aber nichts an der sehr guten kämpferischen Einstellung aller Spieler. Auch aus einer Niederlage gegen eine bessere Mannschaft kann man positive Erkenntnisse gewinnen. Wenn man bereit ist weiter an sich zu arbeiten und immer sein Bestes gibt, ist man auf dem richtigen Weg. JN