



D3-Junioren Saison 2014/2015

JFV FUN III D3-Junioren Kreisliga Niederlausitz Vorrunde B

BSV Cottbus Ost 1 : 8 D3-Junioren am: 28.09.14

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Siegel Tom					60			0.0
2	Herow Leon		3			60			0.0
3	Hüfner Lennart					60			0.0
4	Schulz Hagen					60			0.0
5	Friedrich Jonathan					12		1	0.0
9	Krüger Franz		1			10		1	0.0
10	Trieppler Julian					60			0.0
11	Lässig Lucas		2			60			0.0
7	Paprotka Sylvio					50	1		0.0
6	Igel Bastian		2			48	1		0.0
8	Zimmer Gino					60			0.0

Spielbericht

Zum ersten Auswärtsspiel in der Saison 2014/15 reisten die D-3 Junioren des JFV FUN nach Cottbus zum BSV-Ost. Durch die Verletzungsbedingten Ausfälle von Tim Oliver Gard (Leistenbruch), Hannes Nerlich (Knieprobleme) und den (krankheitsbedingten) Niklas Gerstmeier, musste kurzfristig Leon Herow von der D-1 mit einspringen und er machte eine sehr ordentliche Partie. Bei schönen äußeren Bedingungen bekamen die Zuschauer ein sehr schnelles Spiel mit einigen sehr guten Strafraumzwehnen zu sehen. Das 1-0 für den JFV Fun erzielte Lucas Lässig in der 5. Spielminute. Das 2 und 3-0 erzielte Leon Herow in der 7 und 24 Spielminute. In der letzten Minute der ersten Halbzeit konnte der Gastgeber auf 1-3 verkürzen. Mit diesem Ergebnis ging es in die Halbzeit. In der Halbzeitpause war den Trainern des JFV klar, dass man in der zweiten Halbzeit noch mehr in die Breite spielen und die Chancen besser nutzen muss. Was sich aber zwischen der 31 Spielminute und der 49 Minute auf dem Platz abspielte ist der „Albtraum“ jedes Trainers. Sage und schreibe 14 Chancen ließ der JFV liegen davon mehrere 100%. Der Cottbuser Torwart wurde „richtig“ warm geschossen oder es halfen mehrmals Latte und Pfosten. Die Abwehr der Cottbuser hatte Schwerstarbeit zu leisten, bei mehrmaligen „Scheibenschießen“ des JFV Fun. Als in der 50. Spielminute Leon Herow zum dritten Mal traf war der Widerstand der Gastgeber endlich gebrochen. So schraubten die D-3 Junioren das Ergebnis noch auf 8-1 hoch, was in dieser Höhe anhand der enormen Chancen und Spielanteile voll in Ordnung geht.