



Jugendförderverein

Fußballunion Niederlausitz

D3-Junioren Saison 2014/2015

JFV FUN III D3-Junioren Kreisliga Niederlausitz Vorrunde B

D3-Junioren 1 : 3 Energie Cottbus II am: 15.03.15

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Siegel Tom					50			0.0
2	Gardt Tim Oliver					55			0.0
3	Hüfner Lennart					55			0.0
4	Schulz Hagen					55			0.0
6	Nerlich Hannes					55			0.0
9	Krüger Franz					55			0.0
10	Triepler Julian		1			55			0.0
11	Lässig Lucas					55			0.0
5	Friedrich Jonathan					22			0.0
7	Paprottka Sylvio					23			0.0

Spielbericht

Am Sonntag den 15.03.2015 um 11.00 Uhr war es soweit und die Meisterrunde wurde in Wellmitz angepfiffen. Wie in den letzten beiden Jahren mussten unsere Jungs gleich wieder gegen Energie Cottbus ran. Nach sensationellem Start ging man mit der 5.Chance durch Julian Triepler mit 1:0 (6.Minute) verdient in Führung. In den anschließenden 10 Minuten wurden weiter viele Chancen heraus gearbeitet, ehe Cottbus dann ins Spiel fand. Nun wurde es eine sehr sehenswerte Partie, da beide Mannschaften hervorragenden Offensivfußball spielten. In der 21. Minute kam Energie Cottbus zum Ausgleich. Kurz geschüttelt und dann ging es gleich weiter. Praktisch nach dem Anstoß zum Ausgleich gab es die nächste Doppelchance für den JFV FUN. Erst rettete der Pfosten und dann der Torwart von Energie. Nach der Halbzeit wurde Energie nun etwas aggressiver und erarbeitete sich ein leichtes Übergewicht. Unsere Jungs verstärkten die Abwehr und wollten über gezielte Konter den Erfolg suchen. Nach einer ¾ Sunde stand es immer noch 1:1 unentschieden. In der 47. und 49. Spielminute brachten 2 Treffer Energie auf die Siegerstraße. Nun wurden die letzten Kräfte mobilisiert, aber der Ball wollte nicht mehr ins gegnerische Tor. Fazit: Mit ein wenig mehr Cleverness hätten die Jungs zur Halbzeit schon klar führen können bzw. müssen. Trotzdem haben alle eingesetzten Spieler ein sehr gutes Spiel gemacht und einen Favoriten fast geärgert. Lobenswert war auch der kämpferische Einsatz bis zur letzten Spielminute. Jungs weiter so. MS