



A-Junioren Saison 2015/2016

JFV FUN A-Junioren Landesklasse Süd

A-Junioren 2 : 7 1.FC Frankfurt II am: 04.10.15

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Neugebauer Ivo					90			0.0
2	Hetzel Chris		1			90			0.0
5	Meyer Philipp					90			0.0
7	Fabig Willi					90			0.0
8	Gütschow Mark					65		1	0.0
9	Pankow Tom					80		1	0.0
10	Kanig Oliver		1			90			0.0
11	Schwärzke Jill					90			0.0
12	Köppen Sebastian					90			0.0
16	Adam Calvin					90			0.0
17	Neumann Paul					90			0.0
4	Schulze Kilian	o.Einsatz				0			0.0
13	Mahrenholz Norman David					10	1		0.0
14	Stock Lucas					25	1		0.0

Spielbericht

Am Sonntag empfing unsere Mannschaft die 2.Vertretung vom 1.FC Frankfurt. Von Beginn an entwickelte sich eine Partie, die ziemlich ausgeglichen war. Zwar sah man einen technischen Vorsprung des Gegners, der aber durch Disziplin und Einsatz kompensiert wurde. Auch als der Gegner durch einen Distanzschuss in Führung ging, wurde die vorgegebene Linie beibehalten. So ging es in die Pause, wo die wenigen Fehler kurz angesprochen und die Mannschaft erinnert wurde, konzentriert weiter zuspitzen. So war auch die Freude groß, als Oli mit einer direkt verwandelten Ecke zum 1:1 traf. Leider gelang dem Gegner schon 3 Minuten später die erneute Führung und erhöhte per berechtigten Elfmeter, auf 1:3! Die dann unternommenen Anstrengungen unserer Jungs nochmal ins Spiel zu kommen wurden nicht belohnt. Die vorgenommenen Umstellungen sorgten zwar für Druck, eröffneten aber auch Räume für den Gegner. Ein erneuter Elfmeter (berechtigt) brachte uns endgültig auf die Verliererstraße, woran auch das 2:4 durch Chris, ebenfalls ein Elfmeter, nichts mehr änderte. Alles versuchend, wurden unsere Mannen jetzt "auseinandergenommen" was sich im Endergebnis von 2:7 ausdrückt! Zwar war das Ergebnis sehr deutlich, aber auch zu hoch. Am heutigen Tag war man gegen einen spielerisch und technisch besseren Gegner klar unterlegen, sollte man aber die Leistung der ersten 60 min über die gesamte Spielzeit bringen, so werden die gesteckten Ziele in dieser Saison erreichbar sein.KMK