



### E1-Junioren Saison 2018/2019

JFV FUN | E1-Junioren Kreisliga Niederlausitz

### Kolkwitzer SV 2 : 11 E1-Junioren am: 05.05.19

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
21	Hempel Lars					50			0.0
4	Schlodder Julien		3			50			0.0
3	Schulz Arthur					50			0.0
5	Nitschke Fabian					32	1	1	0.0
6	Volger Aaron		1			21	1	1	0.0
10	Volger Jannis		7			50			0.0
11	Matthies Theodor					26		1	0.0
2	Rademacher Julius					35	1		0.0
7	Kirchner Simon					6	1	1	0.0
8	Siegel Paul					18	1	1	0.0
12	Starick Johann					12	1	1	0.0

#### Spielbericht

Bei schönstem Fußballwetter blieb abzuwarten wie der JFV die vermeidbare Halbfinalpleite gegen Energie Cottbus wegstecken würde. Zumal es auf dem extrem schmalen Platz schwer werden würde das taktische Konzept umzusetzen. Zusätzlich gingen drei bis dahin weniger eingesetzte Spieler von Beginn an ins Rennen. Aber nach einer kurzen Abtastphase kam die Fußballunion gut ins Spiel und legte durch Julien Schlodder und Jannis Volger in der 3. und 5. Minute schnell zwei Tore vor. In der Folge vermisste man hier und da etwas das spielerische Element, die Fußballunion konnte aber mit Effektivität punkten. Mit dem Dreierpack von Jannis Volger, bei dem sich Theodor Matthies zweimal als Vorbereiter auszeichnete, war der Kolkwitzer Zahn schon fast gezogen. Zumal Jannis, bedient durch Julien Schlodder, noch den 0:7 Halbzeitstand erzielte. So verdienten sich auch gerade Fabian Nitschke und Theodor Matthies in der Halbzeit ein Sonderlob. Nach dem schnellen 0:8 durch Julien Schlodder schlich sich etwas der Schlendrian ein. Auch bedingt durch die vielen Wechsel, kam man in der Abwehr unverständlicherweise ins Schwimmen. An dem Doppelpack in kurzer Folge hatte der JFV etwas zu knappern, gerappelte sich nach einigen Umstellungen wieder. Weitere Tore von Jannis Volger(2) und Aaron Volger fügten den Kolkwitzern die höchste Saisonniederlage bei. Wobei in der zweiten Hälfte mit etwas mehr Auge und Präzision noch mehr möglich gewesen wäre. Alles in allem blieben spielerisch noch Wünsche offen an denen noch weiter gefeilt werden muss. GG