



A-Junioren Saison 2021/2022

JFV FUN A-Junioren Landesliga Süd

A-Junioren 2 : 0 Brieske Senftenberg(verl) am: 03.07.22

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Schliebe Felix					90			0.0
2	Schulz Hagen					90			0.0
3	Brüll Elias Balthasar					90			0.0
4	Niewisch Lukas					90			0.0
6	Birkhold Benjamin					90			0.0
7	Bäcker Luca		1			90			0.0
8	Wanke Keanu		1			90			0.0
9	Nerlich Hannes					90			0.0
11	Freitag Max					90			0.0
14	Hossani Said Jawad					13		1	0.0
15	Nitschke Leon-Pascal					90			0.0
12	Weise Moritz					62	1	1	0.0
13	Gustave Djene Nseke					15	1	1	0.0

Spielbericht

Beim letzten Saisonspiel wollten sie die Briesker Knappen noch einmal voll in Zeug legen, weil sie beim Hinspiel nicht angetreten waren und die Punkte am grünen Tisch einbüßten. Allerdings kam der JFV bei sommerlichen Temperaturen besser in Tritt. Schon in der fünften Minute versenkte Keanu Wanke dem genialen Pass von Hannes Nerlich. In der Folge verpasste der JFV reihenweise Möglichkeiten. Luca Bäcker (2) und Hannes Nerlich (3 +1 x Pfofen) hätten ihre Farben bis dahin schon uneinholbar in Front bringen können. Allerdings setzten die Gäste hier und da eine Duftmarke, ohne jedoch zwingend zu werden. Fast mit dem Halbzeitpiff legte die Fußballunion in persona von Luca Bäcker aber doch noch zum 2:0 nach. Verausgegangen war ein sehr schönes Anspiel von Hagen Schulz. Nachdem Wechsel ließen es die Mannen um Kapitän Keanu Wanke etwas ruhiger angehen. Weil man es übertrieb witterte der Gast Morgenluft und kam besser in Tritt. Nun musste auch B-Junioren Torwart Felix Schliebe einige Male einschreiten. Bevor die Senftenberger den Anschlußtreffer schießen konnten fing sich das Team aber wieder. Moritz Weise, Luca Bäcker (2) und Hannes Nerlich konten den Sack aber nicht entgültig zu machen, so blieb die Spannung bis zum Ende bestehen. Obwohl das Trainerduo nur mit einer Halbzeit zufrieden sein konnte, stand danach noch die Abschlusfeier auf dem Plan. Die Auswertung der schwierigen Saison fiel aber durch die gefestigte 2.Halbserie doch noch positiv aus. GG