



### C-Junioren Saison 2022/2023

JFV FUN C-Junioren Landesklasse Süd

### Rot-Weiß Neuenhagen II 2 : 2 C-Junioren am: 10.09.22

Nr.	Name	Position	Tore	GK	RK	SZ	EW	AW	Note
1	Hempel Lars					70			0.0
3	Schulz Arthur					70			0.0
4	Rademacher Julius					70			0.0
7	Schulze Jona-Paul		1			70			0.0
5	Volger Aaron					70			0.0
8	Siegel Paul			1 (70)		70			0.0
9	Schlodder Julien		1			70			0.0
10	Nitschke Mika					70			0.0
13	Nitschke Fabian					35		1	0.0
15	Oelsner Jayden Raul					70			0.0
16	Lemke Pepe Miles					44		1	0.0
2	Brüll Oskar Tiberius					35	1		0.0
11	Matthies Theodor					26	1		0.0

Gelbe Karte: Siegel Paul in der 70min (Foulspiel),

#### Spielbericht

Weit entfernt von den hochgesteckten Zielen startete die Fußballunion ins Match. Die Gastgeber legten sich von Beginn an ins Zeug und so musste sich Lars Hempel im FUN Tor schon in den ersten fünf Minuten zweimal lang machen. Da das Team um Kapitän Arthur Schulz per Doppelpack in der 9. und 17. Minute in Front ging ließ aber hoffen. Die Tore von Julien Schlodder und Jona Schulze hatte jeweils Fabian Nitschke aufgelegt. Aber selbst durch die 0:2 Führung besserte sich das Spiel des JFV kaum. Im Gegenteil, umso mehr es in Richtung Halbzeit ging umso weniger System war zu erkennen. Die an sich gut stehende Abwehr kam Zusehens unter Druck weil sie kaum noch unterstützt wurde. So war das Tor fünf Minuten vor dem Wechsel eher die logische Folge. Das der Gegner beim Anspiel klar im Abseits stand passte zum Spiel. Nach der Fehleranalyse wurde in der Halbzeit taktisch umgestellt. Trotzdem fand das Team nicht ins Spiel und musste noch nach einem Freistoß den Ausgleich aus dem Gewühl hinnehmen. Eigene Chancen durch Arthur Schulz, Julien Schlodder, Pepe Lempke, Mika Nitschke und Paul Siegel entstanden meist aus Einzelaktionen oder wurden nicht gut ausgespielt. Unter dem Strich hat die Fußballunion für ihr schwächstes Spiel die Quittung kassiert. Die körperlich unterlegenden Gegner haben spielerisch und kämpferisch vorgemacht wie man als Team zusammen arbeitet. GG